



Handleiding voor het opzetten van een wedstrijd via de Bridgedrive App

Deze handleiding beschrijft hoe je de Bridgedrive app kunt gebruiken om een bridgetwedstrijd met meerdere tafels te organiseren en scores vast te leggen. Elke tafel wordt uitgerust met een tablet of telefoon (Apple en/of Android) waarop de app geïnstalleerd is. Deze worden gebruikt om de resultaten van de spellen in te voeren.

Opzetten van de Wedstrijd

1. Log in als wedstrijdleader.
2. Kies het aantal tafels en aantal spellen dat je wilt spelen
3. Voer de naam van de bridgedrive en de namen van de spelers in. Deze gegevens kan je later eventueel aanpassen.
4. GIDSBRIEFJES – Na het invoeren van de spelers en het aanmaken van de wedstrijd, kun je een mail sturen met gidsbriefjes voor de spelers. Klik op “Gids” rechtsboven op het scherm. Druk de mail af en knip de loopbriefjes los voor de paren.

Koppelen van Apparaten aan de Wedstrijd

Om de tablets of telefoons aan de wedstrijd te koppelen, heb je een speciale code nodig. De wedstrijdleader krijgt deze code bij het opzetten van de wedstrijd.

Aantal Tafels, Paren en Spellen

De BridgeDrive app ondersteunt wedstrijden met 2, 3 of 4 tafels. Dit komt overeen met respectievelijk 4, 6 of 8 paren.

Aantal spellen

Bij 2 en 4 tafels kan je kiezen of je 20 of 24 spellen wilt spelen.

Bij 3 tafels is de keuze tussen 20 en 25 spellen.

- Bij 20 spellen worden 5 ronden van 4 spellen gespeeld.
- Bij 2 of 4 tafels en 24 spellen worden 6 ronden van 4 spellen gespeeld.
- Bij 3 tafels en 25 spellen worden 5 ronden van 5 spellen gespeeld. Let op: in de laatste ronde moeten spellen worden doorgegeven aan andere tafels.

Herstellen van Scores

Mogelijk is er een spel verkeerd ingevoerd. Als wedstrijdleader kun je later contracten of scores van spellen aanpassen.

Tijdens het Spelen

1. Nadat een tablet of telefoon is gekoppeld met de wedstrijdcode, kunnen de spellen van elke ronde gespeeld worden.
2. Klik op "Speel Ronde". Selecteer het tafelnummer en rondenummer.
3. De namen van NZ-spelers en OW-spelers worden weergegeven. Als alles correct is, klik dan op "Naar Spellen"
4. Voer het biedresultaat in en na het spel klik je op de regel van dat spel om de score in te voeren.
5. Als de spellen in de ronde gespeeld zijn, klik je op de knop "Sluit ronde af"

De Uitslag

Nadat alle spellen zijn gespeeld, kun je via de knop "Uitslag" de stand van de drive bekijken. Klik op "Spellen" rechtsboven op die pagina om scores per ronde te zien. Gebruik het shuffle-icoon om de spellen op spelnummer te sorteren.